



Instructie voor scheidsrechters

Datum: 18 oktober 2018.

Je staat ingepland om een wedstrijd voor HV LimMid te fluiten. We waarderen het dat je dit wil doen voor de vereniging. We willen je daarbij graag helpen om deze taak goed uit te voeren. Graag willen we dat je daarom onderstaande punten doorneemt en op basis daarvan handelt. Zoals je weet is een goede voorbereiding het halve werk. Dat geldt ook voor het begeleiden van een wedstrijd in de handbalsport !

De meeste leden hebben inmiddels een of meerdere cursussen gevolgd om daardoor beter voorbereid te zijn op het fluiten van wedstrijden.

LEDEN DIE NOG GEEN OPLEIDING HEBBEN GEVOLGD EN DAARVOOR WEL BELANGSTELLING HEBBEN KUNNEN ZICH MELDEN BIJ HANS DE JONG.

De instructie heeft betrekking op een drietal fasen:

1. VOORBEREIDING

- Check enkele dagen voorafgaand aan de wedstrijd of je in de handbal-app staat geregistreerd als official (zo niet geef dat door aan Marlie Vluggen). Tevens is dit een moment om te checken of de app juist werkt.
- Kijk voor de wedstrijd naar de voor jou meest belangrijke instructievideo F, E en D jeugd via Youtube. Kopieer de link, ga naar youtube en plak de link bij de zoekfunctie:
 - F-jeugd: <https://youtu.be/S5giY3nx1Kg>
 - E-Jeugd: <https://youtu.be/N3ZooiudSuw>
 - D-jeugd: <https://youtu.be/2j30AAOHTTr0>
- Ben tijdig aanwezig bij de wedstrijd. Minimaal een 20 minuten van te voren.
- Zorg dat je juist gekleed bent (sportkleding) en beschikt over de attributen om te fluiten (fluit, pen en wedstrijdkaartje en kaarten). Attributen vindt je in de kledingtas van het thuishet team of in de Jo Gerrishal ligt er in kast 12 een plat blauw kistje. Daarin vindt je een fluit en een gele en rode kaart. De sleutel van de kast kun je vragen bij de beheerder. In Horn kun je deze vragen bij de beheerder (Frank Puts).
- Maak kennis met de coaches van beide teams en stem eventuele bijzonderheden met hen af. Denk aan inzet keepers en specifieke regels bij E en F teams.
- Controleer in afstemming met de trainers/coaches de gegevens in de app.
- Draag sportkleding die goed afwijkt van de kleding van de teams
- Start tijdig met de wedstrijd, zorg dat er van te voren al getost is en je weet welk team start.
- Begroeten van de teams en wens hen een sportieve wedstrijd

2. HET FLUITEN VAN DE WEDSTRIJD



- Check de tijd (wedstrijdtafel) of gebruik een stopwatch (smartphone) en de stand op het scorebord.
- Gebruik het wedstrijdkaartje voor de registratie van beginworp, gemaakte doelpunten en gegeven kaarten
- Fluit in overeenstemming met de regels voor overtredingen en fouten eventueel rekening houden met de gemaakte afspraken met trainers en coaches.
- Maak bij het fluiten van de wedstrijd gebruik van de juiste gebaren.
(Fluiten en het juist en duidelijk maken van gebaren is 90 % van je communicatie tijdens de wedstrijd met spelers, coaches/trainers, wedstrijdtafel en publiek).
- Fluit voor rustsignaal en neem 10 minuten (of iets minder) pauze
- Check eventueel je gegevens op je wedstrijdkaartje met de gegevens van de wedstrijdtafel
- Fluit voor beginsignaal 2e helft
- Fluit na verstrijken van de tijd de wedstrijd af.

3. NAZORG

- Bij de F-teams organiseer en begeleid je de shoot-outs
- Vervolgens geef je de teams de eindstand door en wensst hen verder veel succes met het vervolg van de competitie
- Dank de trainers en coaches en neem afscheid (wens ook hen veel succes). Eventueel vraag je hen om feedback omtrent het fluiten. Vraag hen twee tips te geven.
- Leg de eindstand vast in de handbal-app.
- Lever de attributen in (spoel de fluit af onder een kraan)
- Meldt eventuele bijzonderheden bij Hans de Jong of via mail (site) aan Marlie Vluggen.

Via de site van de NHV vindt je nog meer informatie over de regels, sportief gedrag, respect, veiligheid en bijvoorbeeld de gebaren die je als scheidsrechter maakt. Neem de tijd om daar vane naar te kijken. Het sterkt je in je voorbereiding.

Veel plezier met het fluiten.

Hans de Jong
Voorzitter HV LimMid.

Bijlage 1: reglementen DEF-regels in schema.

F-jeugd
7-8 jaar

E-jeugd
9-10 jaar

D-jeugd
11-12 jaar

speeltijd	2x15 minuten 12-14x 20 meter	2x20 minuten 20x 30 meter indien mogelijk anders 20x40meter	2x20 minuten 20x40 meter
afmeting veld	2x1.60	3x 1.6 m	3x2
afmeting doel	5 meter, halve cirkel vanuit midden doel	6 meter, 2 kwart cirkels, lijn recht voor het doel	6 meter, 2 kwart cirkels, lijn recht voor het doel
cirkel			
bal	zacht maat 0	hard maat 0	hard maat 1
scorebord	nee	ja, maar winnen is niet belangrijk, plezier beide teams wel!	ja
ranglijst	nee	nee	ja
veldspelers	5	5	6
keeper	-	1	1
toelichting	geen afwijkend shirt, iedereen mag op doel	afwijkend shirt, min. 2 keepers per wedstrijd elk max. 1 helft keepen	afwijkend shirt
positie verdedigers	offensief, bal veroveren	offensief met minimaal 3 buiten 9 meter	offensief met minimaal 3 verdedigers buiten 9 meter
storen	op eigen helft	op eigen helft	op hele veld
leiding	spelleider	jeugdscheidsrechter	jeugdscheidsrechter
hoekworp	nee, bal over achterlijn is uitworp keeper	ja	ja
middenuit	nee, ook na doelpunt uitworp keeper	ja	ja
fouten straffen?	nee, uitleggen en dan verder spelen	ja, vrije worp andere partij	ja, vrije worp andere partij
7-meter	nee	nee, shoot out i.p.v 7 meter	ja
shout out	na de wedstrijd	na de wedstrijd en als straf bij overtreding	nee
teamopgave	5	5	8
rugnummers	niet verplicht	niet verplicht	niet verplicht
speelgerechtigheid	onbeperkt uitwisselen tussen teams	onbeperkt uitwisselen tussen teams	onbeperkt uitwisselen tussen teams
toelichting	wel aanpassen in sportlink	wel aanpassen in sportlink	tot max. de helft van het aantal wedstrijden

reglementen in schema

